

# Test d'accès au parcours



**Le test pratique « d'accès au parcours » permet d'apprécier la capacité d'un nouveau joueur à évoluer sur le parcours. Le joueur devra posséder les rudiments techniques lui permettant de limiter le nombre de coups de golf pour se maintenir dans la cadence de jeu des autres joueurs.**

Il comporte 3 thèmes : le comportement, le jeu et les Règles (facultatif)

## **Le comportement**

Connaître les points fondamentaux du code de comportement : sécurité, courtoisie, priorités, soins apportés au parcours, aux bunkers et au green (divots, pitches)

## **Le jeu**

Le but: le joueur doit pouvoir, sans notion de performance, se déplacer sur le parcours au rythme de autres joueurs en maîtrisant de manière élémentaire le jeu de fer (9,8,7), les approches (P et S) et le putting (3 putts maxi)

Les moyens:

- les cours du Pro
- le practice à volonté
- les 3 trous d'entraînement
- le putting-green
- le pitching-green

L'évaluation: sans exiger de score, il sera simplement apprécié si le joueur a un minimum de pratique dans les différents compartiments du jeu: coups de fer, approches, putting

## **Les Règles** (facultatif, mais un début de connaissance est souhaitable)

Le but: connaître quelques Règles essentielles couramment utilisées sur le parcours de Thumeries :

- les piquets
- les hors-limites et la balle provisoire
- les zones à pénalité
- les obstructions

Les moyens

- les livrets « **L'essentiel des Règles du Golf** » et « **L'édition du Joueur des Règles de Golf 2019** » à demander à l'accueil ou téléchargeable en ligne sur le site de la FFGolf  
<https://www.ffgolf.org/Jouer/Regles-et-reglements>
- le Livre des Règles 2019 consultable à l'accueil ou téléchargeable sur le site de la FFGolf
- les accompagnements sur le parcours inclus dans le stage

L'évaluation : au cours du test pratique, le joueur pourra être amené à commenter les Règles citées ci-dessus